PROJETO SDS 01 – BIGGAME SURVEY

* CASOS DE USO

1. [OUT] O **sistema** informa os nomes de todos os games para os respondente, ordenados.
2. [IN] O **respondente** informa nome, idade e jogo.

* LISTAR REGISTRO DE PESQUISA

1. [OUT] O **sistema** informa instante, nome, idade, plataforma, gênero e título do game em lista ordenada pelo instante.
2. [IN] O **operador** informa, opcionalmente, uma data inicial e data final para filtrar os dados.
3. [OUT] O **sistema** informa a listagem atualizada.

* MODELO CONCEITUAL

